La relazione tra due circonferenze con uno slider

Vediamo come verificare la relazione tra due circonferenze con GeoGebra.

La particolarità dell'esercizio sta nell'inserire e utilizzare uno slider per muovere le circonferenze.

Esecuzione:

- Dopo aver aperto GeoGebra fai clic sul pulsante Slider e scegli slider.



- fai clic su un punto del piano dove vuoi posizionare lo slider, appare la finestra slider.

Slider	X
 Numero Angolo 	Nome a α
Intervallo s min: -20	lider Animazione max: 20 Incremento: 0.1
	Applica Annulla

- inserisci nei campi min: e max: i valori di –20 e 20 al posto di –5 e 5
- nel campo Inserimento che si trova nella parte bassa della finestra inserisci A=(0,0), sono le coordinate cartesiane del punto A

Inserimento:	A=(0,0)
--------------	---------

- inserisci ora le coordinate del secondo punto B, questa volta però l'ascissa è la variabile a

Inserimento: B=(a,0)

- puoi far apparire gli assi cartesiani per vedere bene dove stanno i punti A e B.



- ti conviene ora togliere gli assi cartesiani.
- disegna una circonferenza di raggio 4 con centro A e una circonferenza di raggio 3 con centro
- B. (dal menù Circonferenza scegli "Circonferenza dati centro e raggio").



- traccia il segmento che unisce i punti A e B, sarà la distanza tra i due centri delle
- circonferenze.
- rappresenta i punti di intersezione tra le due circonferenze (Intersezione di due oggetti).
 - disegna i raggi delle due circonferenze.



- colora il segmento distanza e i due raggi con colori a piacimento, cambia lo spessore delle linee.



- sposta il cursore sullo slider per cogliere le varie posizioni delle due circonferenze.